



EUROINNOVA FORMACION
INTERNATIONAL BUSINESS SCHOOL

Curso Superior de Diseño Gráfico

+ Información Gratis

Titulación certificada por EUROINNOVA BUSINESS SCHOOL

Curso Superior de Diseño Gráfico

Duración: 180 horas

Precio: 195 € *

Modalidad: A distancia

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.

Descripción

Si desea convertirse en un experto en Diseño Gráfico este es su momento, con el Curso Superior de Diseño Gráfico podrá adquirir los conocimientos necesarios sobre tres de las herramientas más importantes del mundo de este sector: Por una parte conocerás las herramientas de Illustrator CS6 para la creación y edición de elementos vectoriales tales como logos, ilustraciones, etc orientados a impresos, web o dispositivos móviles, para desempeñar tareas relacionadas con el diseño gráfico en el ámbito profesional. Además con este Curso Superior de Diseño Gráfico podrá realizar un correcto tratamiento digital de imágenes y retoque fotográfico mediante el uso del software Adobe Photoshop CS6, de uso extendido en el mundo del diseño gráfico. Por último aprenderás a utilizar Flash CS6, se trata de una herramienta imprescindible para todos aquellos interesados en convertirse en profesionales del mundo del diseño gráfico en la actualidad de amplias salidas profesionales.



A quién va dirigido

Este Curso Superior de Diseño Gráfico está dirigido a desempleados, estudiantes y profesionales de los sectores relacionados con el mundo de la informática y de Internet. Además es interesante para aquellos que deseen especializarse en diseño gráfico y aprender los conocimientos necesarios para el manejo de Illustrator CS6, Adobe Photoshop CS6, Flash CS6.

Objetivos

- Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para elaborar animaciones con el programa Flash.
- Diseños vectoriales publicitarios con el programa Adobe Illustrator.
- Retoque fotográfico y tratamiento digital de imágenes con el programa Adobe Photoshop.
- Adquirir los conocimientos necesarios para incluir elementos multimedia como sonido y vídeo.
- Conocer los conceptos básicos de archivos vectoriales.

Para que te prepara

Este Curso Superior de Diseño Gráfico dota al alumno del correcto manejo de diferentes herramientas muy importantes para el diseño gráfico como son Illustrator CS6, Adobe Photoshop CS6, Flash CS6. conviértete en un experto en el manejo de la creación de gráficos con el Curso Superior de Diseño Gráfico

Salidas laborales

Informática / Diseño Gráfico / Diseño Web / Artes gráficas.

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



EUROINNOVA FORMACION

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE EL PRESENTE TÍTULO PROPIO
NOMBRE DEL ALUMNO/A
con D.N.I. XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación EUROINNOVA en la convocatoria de 2014
Y para que surtan los efectos pertinentes queda registrado con Número de Expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX
Con una calificación de SOBRESALIENTE
Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a 23 de Abril de 2014

La dirección General El/La interesado/a

Sello

 Centro de Formación
Escuela de Postgrado
EUROINNOVA
BUSINESS
SCHOOL

 Centro Asociado
INTERNATIONAL COMMISSION
on DISTANCE EDUCATION
Estadista Consultiva, Categoría Especial,
del Consejo Económico y Social de
Naciones Unidas

 AENOR
 ER
 F-Net

INTERNATIONAL COMMISSION on DISTANCE EDUCATION
Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (Num. Resolución 8049)

Forma de financiación

- Contrarreembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo los manuales teóricos así como completando paso a paso todos los contenidos de los CDROMS Multimedia correspondientes al curso, realizando las distintas prácticas que se adjuntan en el Cuaderno de Ejercicios.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el Cuaderno de Ejercicios. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (75% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Adobe Photoshop CS6'
- Manual teórico 'Adobe Flash Professional CS6'
- Manual teórico 'Adobe Illustrator CS6'
- Cuaderno de ejercicios
- Cuaderno de ejercicios
- Cuaderno de ejercicios
- DVD
- DVD
- DVD



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de 6 meses para la finalización del curso, a contar desde la fecha de recepción de los materiales del mismo.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1. ADOBE ILLUSTRATOR CS6.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa

¿Qué es un gráfico vectorial?

¿Qué es un mapa de bits?

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

La interfaz y área de trabajo

Nuevo documento y rendimiento de Illustrator

Abrir, colocar, exportar y guardar un archivo

Las paletas flotantes y vistas

Desplazarse por el documento

Modos de pantalla, reglas, guías y cuadrícula

Las mesas de trabajo

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SELECCIONAR Y ORGANIZAR OBJETOS

Herramientas de selección I

Herramientas de selección II

Trabajar con selecciones

Agrupar objetos y modos de aislamiento

Alinear y distribuir objetos

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREAR FORMAS BÁSICAS

Crear formas básicas

Herramienta destello, línea y lápiz

Dibujar arcos, espirales y cuadrículas

Contorno y relleno

Herramienta borrador y suavizar

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR Y ATRIBUTOS DE RELLENO

Modos de color

Colorear desde la paleta muestras

Cambiar trazo

Pintura interactiva

Paleta personalizada y paleta Muestras

Copiar atributos

Degradados y transparencias

Motivos

Volver a colorear la ilustración

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 7. TRAZADOS Y CURVAS BÉZIER

Nociones sobre trazados

Herramienta pluma

Trabajar con trazados I

+ Información Gratis

Trabajar con trazados II
Herramientas de manipulación vectorial
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LAS CAPAS

Acerca de las capas
El panel capas
Trabajar con capas I
Trabajar con capas II
Mascaras de recorte
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

Textos
Importar textos y crear columnas
Enlazar texto y el área de texto
Texto objetos y formatear texto
Propiedades de párrafo y estilos
Rasterizar y exportar texto
Atributos de Apariencia
Ortografía y envolventes
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FILTROS, ESTILOS Y SÍMBOLOS

Aplicar y editar efectos
Rasterización y efecto de sombra
Objetos en tres dimensiones
Mapeado
Referencia rápida de efectos
Estilos gráficos
Pinceles
Pincel de manchas
Símbolos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TRANSFORMAR OBJETOS

Escalar objetos
Rotar y distorsionar objetos
Colocar y reflejar objetos
Envolventes
Combinar objetos
Fusión de objetos
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 12. GRÁFICOS WEB Y OTROS FORMATOS

Optimizar imágenes
Mapas de imagen
Sectores
Animaciones
Exportar e importar imágenes
Crear PDF
Automatizar tareas
Calcar mapa de bits
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Impresión: panorama general

Acerca del color
Información de documento
Opciones generales de impresión I
Opciones generales de impresión II
Archivos PostScript y degradados
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 14. OTRAS HERRAMIENTAS

Degradados en trazos
Creación de patrones
Cuadrícula de perspectiva
Gráficas
Herramienta rociar símbolos
Ejercicios

MÓDULO 2. PHOTOSHOP CS6

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa
Tipos de imágenes
Resolución de imagen
Formato PSD
Formatos de imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

Abrir y guardar una imagen
Crear un documento nuevo
Área de trabajo
Gestión de ventanas y paneles
Guardar un espacio de trabajo
Modos de pantalla

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS

Barra menú
Barra de herramientas
Opciones de Herramientas y barra de estado
Ventanas de photoshop I
Ventanas de photoshop II
Zoom y mano y ventana navegador
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Herramientas de selección
Herramienta marco
Opciones de marco
Herramienta lazo
Herramienta Varita
Herramienta de selección rápida
Herramienta mover
Sumar restar selecciones
Modificar selecciones
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramientas de dibujo y edición

+ Información Gratis

Herramienta Pincel
Crear pinceles personalizados
Herramienta lápiz
Herramienta sustitución de color
Herramienta pincel historia
Herramienta sustitución de color
Herramienta degradado
Herramienta bote de pintura
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

Herramientas de retoque y transformación
Herramienta recortar
Herramienta sector
Cambiar el tamaño del lienzo
Herramienta pincel corrector puntual
Herramienta ojos rojos
Tampón de clonar
Herramienta borrador
La Herramienta desenfocar
Herramienta sobreexponer y subexponer
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

Conceptos básicos de capas
El panel capas
Trabajar con capas I
Trabajar con capas II
Alinear capas
Rasterizar capas
Opacidad y fusión de capas
Estilos y efectos de capa
Capas de ajuste y relleno
Combinar capas
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

Herramientas de texto
Introducir texto
Cambiar caja y convertir texto
Formato de caracteres
Formato de párrafo
Rasterizar y filtros en texto
Deformar texto
Crear estilos de texto
Relleno de texto con una imagen
Ortografía
Herramienta máscara de texto y texto 3D
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramientas de dibujo
Modos de dibujo
Herramienta pluma

Ventana trazados
Subtrazados
Convertir trazados en selecciones
Pluma de forma libre
Capas de forma
Herramienta forma
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

Reglas, guías y cuadrícula
La herramienta regla
Acciones
Filtros
Objetos inteligentes
Canales
Mascara rápida
Canales Alfa
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

Transformar imágenes
Deformar un elemento
Tamaño de la imagen
Resolución imagen y monitor
Rollover
Los sectores
Tipos de sectores
Propiedades de los sectores
Modificar sectores
Optimizar imágenes
Guardar para web
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Impresión
Impresión de escritorio
Pruebas de color en pantalla
Perfiles de color
Imprimir una imagen
Preparación para imprenta
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 14. 3D

Fundamentos 3D
Herramientas de objeto y de cámara 3D
Creación de formas 3D
Descripción general del panel 3D
Prácticas

MÓDULO 3. ADOBE FLASH CS6

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Introducción

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I

Tipos de gráficos
Novedades Flash CS6

+ Información Gratis



Flujo de trabajo Flash CS6
Ver el área de trabajo
Menús
Gestión de ventanas y paneles
Guardar espacio de trabajo
Preferencias en flash
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II

El escenario y propiedades del documento
Herramientas
Línea de tiempo y capas
Vistas del documento
Reglas, guías y cuadrículas
Deshacer, rehacer, historial
Películas flash
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

Crear documentos
Las plantillas
Importación de imágenes e ilustraciones
Illustrator y Flash
Photoshop y Flash
Archivos Flash
Creación de proyectos
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. DIBUJAR EN FLASH

Información sobre el dibujo
Modos de dibujo
Preferencias de dibujo
Herramientas básicas
Herramientas avanzadas
Herramienta pluma
Editar contornos
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJAR CON OBJETOS

Transformar objetos
Seleccionar objetos
Combinación de objetos
Borrar y eliminar objetos
Alinear objetos
Mover y copiar objetos
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. COLOR EN FLASH

Selector de color
Paleta color
Degradados
Herramienta transformar degradados
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura
Panel de Kuler
Herramienta cuentagotas y pincel rociador

La Herramienta deco

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

Tipos de símbolos

Crear un símbolo

Bibliotecas

Instancias

Símbolos gráficos

Crear un botón

Clip de película

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

Línea de tiempo

Las Capas

Animaciones

Animaciones fotograma a fotograma

Interpolación de forma

Animación interpolada

Interpolación clásica

Interpolación de movimiento

Editor de movimiento

Animaciones con guías

Animar objetos 3D

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ESCENAS, FILTROS, MASCARAS Y CINEMÁTICA

Escenas

Filtros

Tipos de filtros

Modos de Mezcla

Capas de mascara

Cinemática inversa

Esqueleto en una forma

Esqueleto en un símbolo

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TEXTO

Text Layout Framework (TLF)

Propiedades de caracteres TLF

Propiedades de párrafo TLF

Propiedades de contenedor y flujo

Fluir texto en cajas

Texto Clásico

Tipos de texto clásico

Incorporar fuentes

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. SONIDO Y VIDEO

Importar sonidos

Formatos de sonido admitidos

Sonido en la línea de tiempo

Añadir sonido a un botón

Editar un sonido

Comprimir un sonido
Importar video
Propiedades del video
Adobe Media Encoder
Practicas

UNIDAD DIDÁCTICA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN

Introducción a ActionScript
Panel acciones
Acciones más comunes
Panel Fragmentos de código
Formularios
Configurar publicación
Exportar en flash
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 14. ADOBE AIR Y JSFL

¿ Que es Adobe Air ?
Creación de un archivo Adobe AIR
Vista previa de una aplicación de Adobe AIR
Publicar un archivo AIR
JSFL
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 15. SPRITE SHEETS Y HTML 5

¿ Qué es un Sprite Sheets?
HTML 5
Flash y HTML5
Exportar HTML5